

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG
KHOA KIẾN TRÚC

ĐỀ THI, ĐÁP ÁN/RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
Học kỳ 2, năm học 2024-2025

I. Thông tin chung

Tên học phần:	TIN HỌC CHUYÊN NGÀNH 3 (COMPUTER DESIGN 3)		
Mã học phần:	72ARCO30413	Số tín chỉ:	3
Mã nhóm lớp học phần:	242_72ARCO30413_01		
Hình thức thi: Bài tập lớn	Thời gian làm bài:	3	ngày
☒ Đề thi có sử dụng phần mềm riêng	GV ghi cụ thể tên phần mềm: Rhino Grasshopper, Photoshop		
☒ GV giao đề bài trong thời gian giảng dạy lớp học phần	☒ TT. Khảo thí thiết lập và giao đề bài trên hệ thống thi CTE theo lịch thi Phòng Đào tạo công bố		
☒ Cá nhân	☐ Nhóm	Số SV/nhóm:	
Quy cách đặt tên file	Mã SV_Ho và ten SV_Tên học phần		

III. Nội dung đề thi

Pavilion là một thuật ngữ kiến trúc, được hiểu là những gian hàng công cộng, những công trình kiến trúc tăng thêm vẻ đẹp cho cảnh quan, đồng thời đem tới không gian mở, mời gọi mọi người tới tham quan và trải nghiệm, gặp gỡ và tương tác, đó có thể là trạm nghỉ chân, triển lãm, chòi thưởng trà... Pavilion có thể là một cấu trúc tạm thời hoặc vĩnh viễn, thậm chí có thể thay đổi hình thức và chức năng của nó.

Sinh viên sử dụng phần mềm Rhino Grasshopper thiết kế một Pavilion (sinh viên tự giả định vị trí, kích thước, chức năng công trình) với các yêu cầu về bài thi như sau:

- Sử dụng các công cụ vẽ tạo điểm, đường, mặt, khối trong Grasshopper để thiết kế 1 pavilion (có thể sử dụng Rhino để vẽ một số hình cơ bản nếu cần thiết, nhưng vẫn khuyến khích sinh viên dựng trực tiếp bằng Grasshopper)
- Bài thi sẽ được đánh giá càng cao khi Pavilion tạo ra không gian đẹp, tính thẩm mỹ cao
- Bài thi sẽ được đánh giá càng cao khi ứng dụng được nhiều kỹ thuật code phức tạp trong grasshopper. Lưu ý: tuyệt đối sinh viên không sử dụng các plug-in, chỉ sử dụng các lệnh có sẵn trong phần mềm Grasshopper.
- Render một vài view rồi xuất qua Photoshop để layout thành một sản phẩm hoàn chỉnh (có tên công trình, kích thước, ghi chú, chụp ảnh đoạn code, diễn họa người, cây, xe cộ...)
- Yêu cầu nộp bài trên CTE: các thành phần bắt buộc nộp trên CTE bao gồm:
 - File Rhino (nếu có vẽ trên Rhino thì bắt buộc phải nộp file Rhino kèm theo)

- b. File Grasshopper
- c. File ảnh Jpeg Layout bài
- 6. Thang điểm:
 - a. Sử dụng Rhino Grasshopper dựng pavilion 3 điểm
 - b. Mức độ đẹp của pavilion 2 điểm
 - c. Mức độ khó, phức tạp của kỹ thuật code 3 điểm
 - d. Bài layout 2 điểm

RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt Từ 8 – 10 đ	Khá Từ 6 – dưới 8 đ	Trung bình Từ 4 – dưới 6 đ	Yếu dưới 4 đ
Sử dụng Rhino Grasshopper dựng được pavilion	30	Dựng được hoàn chỉnh 1 pavilion	Chỉ dựng được 70% công trình	Chỉ dựng được 30% công trình	Dựng dưới 30% công trình
Mức độ đẹp của Pavilion	20	Đẹp, sáng tạo	Đẹp nhưng ý tưởng chưa xuất sắc	Thảm mỹ trung bình	Không chú ý yếu tố thẩm mỹ khi thiết kế
Độ khó và phức tạp của kỹ thuật code	30	Sử dụng kỹ thuật code khó và phức tạp	Sử dụng kỹ thuật code khó nhưng không kết hợp ở mức phức tạp	Sử dụng kỹ thuật code dễ, nhưng vẫn tạo ra những hình khối đẹp	Chỉ code được những khối cơ bản
Bài layout	20	Đầy đủ thành phần và đẹp	Đầy đủ thành phần nhưng không đẹp	Không đầy đủ thành phần và không đẹp	Sơ sài, làm cho có, chưa đáp ứng yêu cầu
	100%				

Người duyệt đề


Ths. KTS Nguyễn Bảo Tuấn

*TP. Hồ Chí Minh, ngày 9 tháng 3 năm 2025***Giảng viên ra đề**


Ths. KTS Nguyễn Bảo Tuấn