

ĐẠI HỌC VĂN LANG
 ĐƠN VỊ: KHOA KỸ THUẬT CƠ ĐIỆN VÀ MÁY TÍNH

ĐỀ THI/ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
 THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
 Học kỳ 2, năm học 2023-2024

I. Thông tin chung

| | | | |
|----------------------------------|--|-------------|------|
| Tên học phần: | Cơ sở lập trình | | |
| Mã học phần: | 71ITBS10214 | Số tín chỉ: | 4 |
| Mã nhóm lớp học phần: | 232_71ITBS10214_01 | | |
| Hình thức thi: Đồ án | Thời gian làm bài: | 14 | Ngày |
| <input type="checkbox"/> Cá nhân | <input checked="" type="checkbox"/> Nhóm | | |
| <i>Quy cách đặt tên file</i> | <i>Mã SV_Ho và ten SV_Nhom</i> | | |

1. Format đề thi

- Font: Times New Roman
- Size: 13
- Quy ước đặt tên file đề thi: Mã HP_Tên HP_Mã nhóm LHP_Đồ án

2. Giao nhận đề thi

Sau khi kiểm duyệt đề thi, đáp án/rubric. **Trưởng Khoa/Bộ môn** gửi đề thi, đáp án/rubric về Trung tâm Khảo thí qua email: khaothivanlang@gmail.com bao gồm file word và file pdf (*nén lại và đặt mật khẩu file nén*) và nhắn tin + họ tên người gửi qua số điện thoại **0918.01.03.09** (Phan Nhật Linh).

II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO

| Ký hiệu CLO | Nội dung CLO | Hình thức đánh giá | Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%) | Câu hỏi thi số | Điểm số tối đa | Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI |
|-------------|---|--------------------|--|----------------|----------------|-------------------------------------|
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | (7) |
| CLO1 | Hiểu các kiến thức cơ bản thiết kế phần mềm | Đồ án | 15% | | 10 | PI1.1 |
| CLO2 | Vận dụng các kiến thức cấu trúc dữ liệu, kỹ năng lập trình để giải quyết các bài toán lập trình | Đồ án | 40% | | 10 | PI2.1 |
| CLO3 | Sử dụng thành thạo Anacoda/Spyder để phát triển phần mềm với Python | Đồ án | 15% | | 10 | PI7.1 |
| CLO4 | Hoàn thiện kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng giao tiếp | Đồ án | 15% | | 10 | PI6.1 |
| CLO5 | Luyện tập thái độ học tập nghiêm túc, nâng cao khả năng tự học nâng cao kiến thức | Đồ án | 15% | | 10 | PI9.3 |

III. Nội dung đề bài

1. Đề bài

Vận dụng các kiến thức đã học, thiết kế và xây dựng ứng dụng phần mềm/ứng dụng game với Python. Báo cáo đồ án bao gồm các phần:

- Giới thiệu ứng dụng.
- Các tính năng của ứng dụng
- Các hàm, API chính (mô tả chức năng, mô tả input/output)
- Các giao diện chính
- Kết luận.
- Phụ lục:
 - + Mã nguồn ứng dụng.
 - + Tài liệu hướng dẫn sử dụng (nếu có).

Một số lưu ý khác khi thực hiện đồ án:

- Lập kế hoạch chi tiết, chia nhỏ đề tài thành các phần nhỏ hơn.
- Tìm kiếm tài liệu, hướng dẫn và tham khảo ý kiến giảng viên.
- Luyện tập thường xuyên, viết code cẩn thận và kiểm tra lỗi.
- Sử dụng các thư viện và framework Python có sẵn để tiết kiệm thời gian.

2. Hướng dẫn thể thức trình bày

- Trang bìa: Học phần, Tên đề tài, Họ tên sinh viên, Giảng viên
- Mục lục
- Header: Tên môn học
- Footer: Tên sinh viên, Mã sinh viên, đánh số trang/Tổng số trang
- Độ dài: 10 – 20 trang
- Canh lề:

Lề trên: Cách mép trên từ 20 – 25mm (2cm – 2.5cm). Lề dưới: Cách mép dưới từ 20 – 25mm (2cm – 2.5cm). Lề trái: Cách mép trái từ 30 – 35 mm (3cm – 3.5cm). Lề phải: Cách mép phải từ 15 – 20 mm (1.5cm – 2cm).

- Font: Time New Roman, Font size: 13

3. Rubric và thang điểm

| Tiêu chí | Trọng số (%) | Tốt Từ 8 – 10 đ | Khá Từ 6 – dưới 8 đ | Trung bình Từ 4 – dưới 6 đ | Yếu dưới 4 đ |
|--|--------------|---|---|---|--|
| Bố cục đúng yêu cầu | 20 | Đầy đủ các phần từ trang bìa đến tài liệu tham khảo | Thiếu một trong các phần trong bố cục | Thiếu từ 2 phần trong bố cục trình bày trở lên | Thiếu từ 3 phần trong bố cục trình bày trở lên |
| Xây dựng ứng dụng đáp ứng đầy đủ các nội dung yêu cầu với ngôn ngữ Python, viết tài liệu báo cáo | 30 | Đầy đủ và đáp ứng hoàn toàn các nội dung yêu cầu | Đầy đủ và đáp ứng khá tốt các yêu cầu | Đầy đủ và đáp ứng tương đối các yêu cầu | Không đáp ứng các yêu cầu của tiêu luận |
| Hình thức rõ ràng, hợp lý | 15 | Đẹp Rõ ràng Logic Có sự sáng tạo | Chưa đạt một trong các yêu cầu về hình thức | Chưa đạt từ 2 yêu cầu về hình thức trở lên | Không đẹp Chưa rõ ràng Nhiều lỗi trình bày |
| Lập luận từng nội dung khoa học | 20 | Hoàn toàn chặt chẽ, Logic | Khá chặt chẽ, Logic; còn chỗ chưa rõ ràng | Tương đối chặt chẽ, Logic; có nhiều điểm chưa rõ ràng | Không chặt chẽ, Logic, lập luận không rõ ràng |
| Kết luận phù hợp | 10 | Phù hợp | Khá phù hợp | Tương đối phù hợp | Không phù hợp/Thiếu sót |
| Thời gian đúng quy định | 5 | Đúng quy định | Trễ 1 ngày | Trễ 2 ngày | Trễ 3 ngày |

TP. Hồ Chí Minh, ngày 01 tháng 04 năm 2024
Giảng viên ra đề

Người duyệt đề

TS. Lê Hùng Tiến

TS. Nguyễn Quốc Dũng