

KỶ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN_HK232

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG
TRUNG TÂM KHẢO THÍ

TÊN HP: **sửa chữa công trình**
MÃ HỌC PHẦN: 232DXD0380_01

Mã nhóm lớp học phần: K26X03K26X01K26X02

PHIẾU ĐÁP ÁN

(Dùng cho lần chấm thứ 2)

Túi số: - Phách số:

Câu	Ý	Nội dung	Thang điểm	Ghi chú
1	1	<p>Câu 1. (3 điểm)</p> <p>Đáp án câu 1- lý thuyết: <u>Vẽ hình cây quyết định</u></p> <div style="text-align: center;"> </div> <p><i>Hình. Cây quyết định lựa chọn phương án đầu tư</i></p>	1.0	
	2	<p>Cấu tạo cây quyết định bao gồm: Nút đầu tiên là nút quyết định, ký hiệu là hình vuông. Từ đây ra các quyết định <u>ký hiệu (□)</u>.</p> <p>Nút trạng thái <u>ký hiệu (O)</u>. Từ đây ra các nhánh cây có các trạng thái của môi trường ra quyết định (tốt, xấu, ... và xác suất xảy ra trạng thái). Các đường nối giữa nút quyết định và nút trạng thái là các phương án được quyết định.</p>	1.0	

Câu	Ý	Nội dung	Thang điểm	Ghi chú	
		<p><u>Cách tính toán bằng cây quyết định:</u></p> <p><i>Khi tính toán bằng cây quyết định sẽ tính từ phải qua trái. Tại nút trạng thái sẽ dùng công thức EMV để ra giá trị kỳ vọng bằng tiền lớn nhất. Tại nút trạng thái nào có giá trị EMV lớn nhất sẽ là phương án được chọn. Hình vẽ trên, nút 2 có EMV = 40 (lớn nhất) sẽ được quyết định chọn để đầu tư. Như vậy quyết định Làm nhà máy nhỏ.</i></p>	1.0		
		Điểm Câu 1	3,0		
2		<p>Điểm Câu 2. lý thuyết (3đ)</p> <p><i>Trong chương "lý thuyết ra quyết định và phân tích lựa chọn dự án". Bạn hãy trình bày quy trình ra quyết định hợp lý gồm có mấy bước? Viết tên từng bước?</i></p> <p><u>Đáp án:</u></p> <p><i>Quy trình gồm 6 bước. Các bước:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Xác định vấn đề 2. Liệt kê các phương án 3. Xác định các trạng thái / tình huống có thể 4. Xác định giá trị lợi ích có được hay thiệt hại phải chịu cho mỗi trạng thái/tình huống xảy ra tương ứng với từng phương án. Lập bảng tiền lời lỗ 	3		

Câu Ý	Nội dung	Thang điểm	Ghi chú
	<p>5. Chọn một mô hình toán của lý thuyết ra quyết định</p> <p>6. Áp dụng mô hình toán và ra quyết định.</p>		
	Điểm câu 2	3.0	
3 2	<p>Câu 3 - Bài tập (4đ)</p> <p><u>Nội dung 1:</u></p> <p>1. Thiết kế tiến độ dự án theo sơ đồ mạng AOA.</p> <div data-bbox="268 696 1098 1200" data-label="Diagram"> </div> <p><u>Nội dung 2:</u></p> <p>2. Tính thời gian hoàn thành dự án -Tg.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Tính trực tiếp trên SDM . Sử dụng tính mạng AOA bằng cách mô phỏng SDM là mạng sự kiện. - Tính Tsớm: Tính từ sự kiện đầu tiên-(1), đến sự kiện cuối cùng- (8). - Xác định Ts = 23 ngày. <p><u>Nội dung 3:</u></p> <p>3. Xác định đâu là đường găng trên sơ đồ mạng:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tính Tmuộn: Tính từ sự kiện cuối cùng-(8)đến sự đầu tiên(1). -Tính dự trữ toàn phân - (R_{ij}).Tính dự trữ riêng phân (r_{ij}). -Tìm các công việc có (R_{ij}) và (r_{ij}) bằng không -0. Đó chính là công việc găng. -Các công việc găng là:D,E,H. 	4.0	

Câu	Ý	Nội dung	Thang điểm	Ghi chú
		-Nói các việc găng lại với nhau. Ta vẽ được đường găng. Trên hình là đường qua các các công việc D,E,H. Tg=23 ngày. Điểm Câu 3-Bài tập(4đ).		
		Điểm Câu 3	4,0	
Tổng Điểm Toàn Bài (Câu 1+2+3)			10,0	

Tổng điểm chấm:

Bảng số:

Bảng chữ:

Ngày 25. tháng ...03.... năm 2024

Giảng viên chấm thi

(Ký và ghi rõ họ tên)

PGS TS Ngô Quang Tường