

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG
ĐƠN VỊ: KHOA QHCC-TT

ĐỀ THI/ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
Học kỳ 1, năm học 2023-2024

I. Thông tin chung

Tên học phần:	Cinema 4D		
Mã học phần:	DPR0850	Số tín chỉ:	2
Mã nhóm lớp học phần:	231_DPR0850		
Hình thức thi: Dự án	Thời gian làm bài:	7	ngày
<input type="checkbox"/> Cá nhân	<input checked="" type="checkbox"/> Nhóm		
Quy cách đặt tên file	<i>BKTCK_lớp_tên đại diện nhóm_mssv.C4D</i>		

1. Format đề thi

- Font: Times New Roman
- Size: 13
- Quy ước đặt tên file đề thi/đề bài:

DPR0850_Cinema4D_231_DPR0850_DUAN_De 1

2. Giao nhận đề thi

Sau khi kiểm duyệt đề thi, đáp án/rubric. **Trưởng Khoa/Bộ môn** gửi đề thi, đáp án/rubric về Trung tâm Khảo thí qua email: khaothivanlang@gmail.com bao gồm file word và file pdf (***nén lại và đặt mật khẩu file nén***) và nhắn tin + họ tên người gửi qua số điện thoại **0918.01.03.09** (Phan Nhật Linh).

II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO

(Phần này phải phối hợp với thông tin từ đề cương chi tiết của học phần)

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO	Hình thức đánh giá	Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%)	Câu hỏi thi số	Điểm số tối đa	Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
CLO1	Đánh giá các giải pháp thiết kế mô hình, sản phẩm, sự kiện truyền thông	Dự án	20%	1	2	
CLO2	Đề xuất giải pháp cải tiến cho các thiết kế mô hình, sản phẩm, sự kiện, hoạt động truyền thông	Dự án	20%	1	2	
CLO3	Suy nghĩ, sáng tạo trong thiết kế mô hình, sản phẩm, sự kiện truyền thông	Dự án	30%	1	3	
CLO4	Sử dụng thành thạo các kỹ thuật trong phần mềm thiết kế 3D Cinema 4D vào thiết kế các sản phẩm truyền thông	Dự án	20%	1	2	
CLO5	Thể hiện ý thức tuân thủ luật pháp.	Dự án	10%	1	1	

III. Nội dung đề bài

1. Đề bài: được chọn làm 1 trong 2 là:

Thiết kế 1 phim trường ảo hoặc 1 Booth trưng bày sản phẩm..

- Ý tưởng 3điểm
- Thiết kế (Modelling) 3 điểm
- Bố cục 2 điểm
- Ánh sáng, Màu sắc, chất liệu và render 2 điểm
- Khuyến khích motion 2 điểm

2. Hướng dẫn thể thức trình bày đề bài: dự án

Cách thức nộp bài (Giảng viên ghi rõ yêu cầu):**Gồm:**

- 3 file hình các góc máy camera (kiểu file : .tif , .png hoặc .jpg)
- 1 file .C4D (có kèm theo texture)
- Khuyến khích nộp 1 file video có motion HD .mp4 (được cộng thêm điểm)

Cách đặt tên file:

- Trong file hình và file c4d phải có tên các thành viên (text 3D) bao gồm Lớp_ tên_ mssv
- BKTCK_lớp_ tên đại diện nhóm_ mssv.C4D (các file khác cũng vậy)

3. Rubric và thang điểm

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt Từ 8 – 10 đ	Khá Từ 6 – dưới 8 đ	Trung bình Từ 4 – dưới 6 đ	Yếu dưới 4 đ
Nội dung yêu cầu	20	Đầy đủ các yếu tố và có thêm các yếu tố hỗ trợ cho sản phẩm yêu cầu	Đầy đủ các yếu tố cho bộ sản phẩm yêu cầu	Thiếu vài yếu tố yêu cầu	Thiếu nhiều yếu tố cần thiết
Tính thẩm mỹ	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về dựng hình			Dựng hình không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về kích thước			Kích thước không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về màu sắc			Màu sắc không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về chất liệu			Chất liệu không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về Ánh sáng			Ánh sáng không đúng
Hình thức	20	Thực hiện đúng yêu cầu về định dạng file điện tử và in ấn; số lượng hình ảnh.	Thiếu file điện tử	Thiếu file in ấn	Hình thức không đúng theo yêu cầu
Thời gian	10	Nộp bài đúng tiến độ yêu cầu	Trễ tiến độ 01 ngày	Trễ tiến độ 02 ngày	Trễ tiến độ 03 ngày
	100%				

TP. Hồ Chí Minh, ngày 10 tháng 11 năm 2023

Người duyệt đề (Trưởng Bộ Môn)**Giảng viên ra đề**

TS. Trần Đức Tuấn

ThS. Hoàng Văn Công