

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG
ĐƠN VỊ: KHOA QHCC-TT

ĐỀ THI/ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
Học kỳ 1, năm học 2023-2024

I. Thông tin chung

Tên học phần:	Ứng Dụng Kỹ Thuật Số		
Mã học phần:	71DITE40632	Số tín chỉ:	2
Mã nhóm lớp học phần:	231_71DITE40632		
Hình thức thi: Đồ án	Thời gian làm bài:	10	ngày
<input type="checkbox"/> Cá nhân	<input checked="" type="checkbox"/> Nhóm		
<i>Quy cách đặt tên file</i>	<i>Tennhom_CK_UDKTS_MalopHP</i>		

1. Format đề thi

- Font: Times New Roman
- Size: 13
- Quy ước đặt tên file đề thi/đề bài:

71DITE40632_Ung Dung Ky Thuat So_231_71DITE40632_DO AN-De 1

2. Giao nhận đề thi

Sau khi kiểm duyệt đề thi, đáp án/rubric. **Trưởng Khoa/Bộ môn** gửi đề thi, đáp án/rubric về Trung tâm Khảo thí qua email: khaothivanlang@gmail.com bao gồm file word và file pdf (*nén lại và đặt mật khẩu file nén*) và nhắn tin + họ tên người gửi qua số điện thoại **0918.01.03.09** (Phan Nhất Linh).

II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO

(Phần này phải phối hợp với thông tin từ đề cương chi tiết của học phần)

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO	Hình thức đánh giá	Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%)	Câu hỏi thi số	Điểm số tối đa	Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
CLO1	Vận dụng các kiến thức về kỹ thuật số để thiết kế các sản phẩm truyền thông đa dạng	Dự án	20%	1	2	
CLO2	Phân tích được phương thức hoạt động truyền thông về kỹ thuật số ngành đa truyền thông và đưa ra những giải pháp thích hợp.	Dự án	30%	1	3	
CLO3	Sử dụng được các công cụ kỹ thuật số để sáng tạo ra các giải pháp truyền thông tích hợp phù hợp với môi trường công nghệ số.	Dự án	50%	1	5	

III. Nội dung đề bài

1. Đề bài:

Ứng dụng các công cụ AI thiết kế 1 quyền truyện tranh theo đề, sau đó chuyển đổi thành video

Sinh viên lựa chọn 1 trong 3 đề sau:

Đề số 1:

Sinh viên tự chọn 1 thương hiệu có sẵn trên thị trường, sau đó xây dựng nội dung và hình ảnh, thiết kế 1 quyền truyện tranh cho thương hiệu và chuyển đổi truyện tranh thành video.

Đề số 2:

Sinh viên dựa trên dữ liệu thực tế mà giảng viên cung cấp, xây dựng nội dung và hình ảnh, thiết kế 1 quyển truyện tranh cho thương hiệu nha khoa và chuyển đổi truyện tranh thành video.

Đề số 3:

Sinh viên làm chủ đề về hoa, sau đó xây dựng nội dung và hình ảnh, thiết kế 1 quyển truyện tranh cho chủ đề và chuyển đổi truyện tranh thành video.

2. Hướng dẫn thể thức trình bày đề bài: đồ án

Yêu cầu cụ thể:

- File truyện tranh kích thước 19cm x 25cm
- Mở đầu video có MC ảo giới thiệu thông tin của sinh viên và kể về nội dung câu chuyện. MC này được tạo ra bằng công nghệ AI.
- Sử dụng công cụ AI đã học: Sinh viên cần sử dụng các công cụ AI trong quá trình học (Chat GPT, Midjourney,...) để tạo ra câu chuyện và chuyển đổi thành video.
- Hình ảnh thiết kế bằng ứng dụng Midjourney: Tất cả hình ảnh trong câu chuyện và video cần được thiết kế hoàn toàn bằng ứng dụng Midjourney.
- Truyện tranh có thiết kế tối thiểu 20 trang chính và 2 trang bìa bao gồm cả nội dung và hình ảnh.
- Từ câu chuyện tạo một video có độ dài tối thiểu 3 phút, chứa đựng toàn bộ câu chuyện được tạo ra bằng công cụ AI và hình ảnh thiết kế từ ứng dụng Midjourney.

3. Rubric và thang điểm

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt 100%	Khá 75%	Trung bình 50%	Yếu 25%	Kém 0%
Nội dung	30	Nội dung hấp dẫn, sáng tạo. Ứng dụng công nghệ tốt.	Nội dung sáng tạo, Ứng dụng công nghệ tốt.	Có nội dung tốt, ứng dụng công nghệ chưa tốt.	Nội dung không sáng tạo, ứng dụng nghệ không hấp dẫn và có nhiều lỗi.	Nội dung và ứng dụng công nghệ không đạt yêu cầu
Hình ảnh	30	Hình ảnh thiết kế đẹp, sắc nét, đồng nhất nhân vật. Ứng dụng công nghệ tốt.	Hình ảnh thiết kế tốt, sắc nét, chưa đồng nhất nhân vật. Ứng dụng công nghệ tốt.	Hình ảnh thiết kế chưa tốt, chưa đồng nhất nhân vật. Ứng dụng công nghệ tốt.	Hình ảnh thiết kế chưa tốt, chưa đồng nhất nhân vật. Ứng dụng công nghệ không tốt.	Hình ảnh thiết kế và ứng dụng công nghệ không đạt yêu cầu

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt 100%	Khá 75%	Trung bình 50%	Yếu 25%	Kém 0%
Hiệu ứng	30	Hoàn thiện và chính chu, thuần thực, có hiệu ứng âm thanh, hiệu ứng hình ảnh sáng tạo tốt.	Hiệu ứng tương đối hoàn thiện và chính chu, thuần	Hiệu ứng không hoàn thiện và chính chu, thuần thực	Có nhiều lỗi trong chèn hiệu ứng	Thiết kế không có hiệu ứng về mọi mặt
Hình thức bày	10	Đúng qui định về quy cách hình thức		Không đúng qui định về quy cách hình thức		

TP. Hồ Chí Minh, ngày 10 tháng 11 năm 2023

Người duyệt đề (Trưởng Bộ Môn)

Giảng viên ra đề



TS. Trần Đức Tuấn



ThS. Hoàng Văn Công