

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG

ĐƠN VỊ: KHOA KỸ THUẬT CƠ - ĐIỆN VÀ MÁY TÍNH

**ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM**  
**THI KẾT THÚC HỌC PHẦN**  
**Học kỳ 1, năm học 2023-2024**

**I. Thông tin chung**

Tên học phần:	Lập trình di động 2		
Mã học phần:	231_71SEMO40024	Số tín chỉ:	04
Mã nhóm lớp học phần:	231_71SEMO40024_01, 231_71SEMO40024_03		
Hình thức thi: <b>Tiểu luận</b>	Thời gian làm bài:	<b>14</b>	Phút/ ngày
<input type="checkbox"/> Cá nhân	<input checked="" type="checkbox"/> Nhóm		
<b>Quy cách đặt tên file</b>	<b>Mã SV_Ho va ten SV_MaLop_TieuLuan</b>		

**II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO**

(Phần này phải phối hợp với thông tin từ đề cương chi tiết của học phần)

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO	Hình thức đánh giá	Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%)	Câu hỏi thi số	Điểm số tối đa	Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
CLO03	Thiết kế một ứng dụng mobile cho một ứng dụng cụ thể thực tế.	Báo cáo, vấn đáp	30%	1/ Thực hiện được ít nhất 5 nghiệp vụ của hệ thống.	3.0	PLO3
CLO05	Đánh giá và lựa chọn các mô hình trong lập trình mobile để phù hợp cho bài toán thực tế	Báo cáo, vấn đáp	20%	2/Dữ liệu của hệ thống phải lấy từ API.	2.0	PLO5
CLO06	Vận dụng kỹ năng phân tích để thiết kế một ứng dụng di động, khai thác các lớp đã được định nghĩa trước để giải	Báo cáo, vấn đáp	50%	3/ Giao diện có dùng những thành phần sau: các control cơ bản, các group view, fragment, animation,	5.0	PLO6

quyết một số bài toán thực tế.			graphic, multimedia,... 4/Ứng dụng phải tương tác truy cập internet.		
--------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------	--	--

### III. Nội dung đề bài

#### 1. Đề bài

Phát triển hệ thống ứng dụng di động thoả các yêu cầu:

- Thực hiện được ít nhất 5 nghiệp vụ của hệ thống.
- Giao diện có dùng những thành phần sau: các control cơ bản, các group view, fragment, animation, graphic, multimedia,...
- Dữ liệu của hệ thống phải lấy từ API.
- Ứng dụng phải tương tác truy cập internet.

Các đề tài triển khai cho các nhóm sinh viên:

- 1/ Ứng dụng nghe nhạc online, dữ liệu truy xuất từ Spotify, SoundCloud.
- 2/ Ứng dụng cung cấp thông tin lịch thi đấu các giải bóng đá Châu Âu.
- 3/ Ứng dụng dự báo thời tiết
- 4/ Ứng dụng bán điện thoại
- 5/ Ứng dụng đọc truyện online
- 6/ Ứng dụng xem phim online
- 7/ Game mô phỏng nông trại
- 9/ Ứng dụng giới thiệu trailer và review phim
- 10/ Ứng dụng giới thiệu thông tin các món ăn thức uống của các quốc gia.
- 11/ Ứng dụng bán quần áo
- 12/ Ứng dụng quản lý danh mục công việc của một nhân sự trong công ty.

#### 2. Hướng dẫn thể thức trình bày đề bài:

Tiểu luận nộp gồm:

- Source hệ thống phần mềm
- Báo cáo tiểu luận (pdf)
- Slide thuyết trình (ppt)
- Các dữ liệu cần thiết của ứng dụng (nếu có)

#### 3. Rubric và thang điểm

##### ❖ Tiêu chí 1: 2 điểm

- Xác định được mục tiêu ý nghĩa thực tế của đề tài: 0.5 đ
- Xác định và mô tả được qui trình nghiệp vụ cụ thể của đề tài, vẽ sơ đồ: 0.5 đ
- Xác định được các nội dung, dữ liệu cần lưu trữ: 0.5 đ
- Xác định các giao diện cần thiết của đề tài và giải thích được: 0.5 đ

##### ❖ Tiêu chí 2: 5 điểm

- Thiết kế giao diện đạt yêu cầu: 1.5 đ
- Chọn các kỹ thuật ứng dụng trong nghiệp vụ: 1.0 đ
- Thực hiện được các thao tác nghiệm vụ: 2.0 đ
- Có dùng những kỹ thuật mới: 0.5 đ

##### ❖ Tiêu chí 3: 3 điểm

- Báo cáo đúng trọng tâm đề tài, logic: 1.0 đ

- Phong cách báo cáo tự tin, lôi cuốn : 0.5 đ
- Trả lời câu hỏi: 1.0 đ
- Slide, word: 0.5 đ

*TP. Hồ Chí Minh, ngày .AA tháng AA.. năm 2023*

**Người duyệt đề**



**TS. Lê Hùng Tiến**

**Giảng viên ra đề**



**Nguyễn Thị Bích Ngân**

